

# 실감미디어 콘텐츠 제작

# Level-Up CAMP

with  NEXON

**장 소** 중앙대학교 서울캠퍼스

**참가신청** 2022. 6. 9.(목) ~ 2022. 7. 4.(월)

**선정발표** 2022. 7. 8.(금)

**캠프기간** 2022. 7. 18.(월) ~ 2022. 8. 22.(월)



## 1 참가대상

- 실감미디어 혁신공유대학사업 참여대학 소속 대학생

## 2 신청자격

- 신청자격 : 다음 2가지 요건을 모두 충족
  - 실감미디어혁신공유대학(건국대학교, 계명대학교, 계원예술대학교, 경희대학교, 배재대학교, 전주대학교, 중앙대학교) 소속 대학생
  - 게임, XR 콘텐츠 등 실감미디어 관련 콘텐츠를 제작할 수 있는 학생
- 2인 이상 팀 단위 신청가능
- 참가를 희망하는 지원자는 2페이지 이상 기획서와 포트폴리오를 제출해야 하며, 선발을 통해 최종 6팀 구성
- 응모분야
  - 게임 일반 또는 AR/VR 등 실감미디어 관련 콘텐츠
- 선발규모 : 총 6팀
- 6주간의 캠프를 통해 제작할 최종 결과물
  - exe, apk 혹은 .mp4 형태로 독립적으로 실행할 수 있어야 함.
  - 1분 이내의 콘텐츠 개요 영상

## 3 문의처

- 문의 : [innovationok@cau.ac.kr](mailto:innovationok@cau.ac.kr) / 02-881-7303 (중앙대학교 실감미디어혁신공유대학사업단)
- ※제출 후 제출 링크 주소를 저장하셔야 수정이 가능합니다.

## 4 세부 일정 및 제출 서류

- 서류접수 : '22년 6월 9일(목) ~ '22년 7월 4일(월)
- 선정발표 : '22년 7월 8일(금)
- 캠프기간 : '22년 7월 18일(월) ~ '22년 8월 22일(월)
  - **제출서류** 참가신청서 및 기획서 제출
  - **신청** 구글폼으로 접수
    - ▶ <https://forms.gle/DxsQEAgxEb7tizuYA> (외부 사이트로 연결합니다. 구글 로그인이 필요합니다.)
  - **기획서** 2페이지 이상 작성후 참가신청서 구글폼 마지막 문항에 업로드(파일명: '성명(팀명)\_기획서.pdf')

## 5 유의사항

- 신청서 및 사업계획서 상 허위 기재, 아이디어 도용 등의 문제가 발생할 경우 선정이 취소될 수 있음
- 제출된 서류는 일체 반환하지 않음
- 평가는 내·외부 전문가에 의하여 공정하게 이루어지며, 평가결과는 공개하지 않음

## 6 선발 팀 혜택

- 팀당 20만원 지원금 지급
- 선발 팀 구성원 전원에게 '실감미디어 콘텐츠 제작 Level-Up CAMP with NEXON' 이수증 제공

주최  교육부  한국연구재단  주 관   중앙대학교

본 행사는 교육부, 한국연구재단의 디지털 신기술 인재양성 혁신공유대학사업단 사업의 일환으로 진행되는 것입니다.