



실감미디어 콘텐츠 포스터 발표회

2022년 5월 21일(토)

중앙대학교
실감미디어혁신공유대학사업단

I. 행사 개요

- 본 대회는 실감미디어 학술 ●산업 분야에서 선도적 역할을 수행하고 있는 한국게임학회와의 MOU를 토대로 수행됨
- 본 행사는 중앙대학교의 실감미디어혁신공유대학사업단(이하 사업단)에서 주최하는 실감미디어 콘텐츠 포스터 발표회임
- 한국게임학회 2022년 춘계학술대회와 함께 진행할 예정이며 오프라인 행사로 준비하고 있음
(* 오프라인 참석 요망)

- 행사명: 실감미디어 콘텐츠 포스터 발표회
- 주최 기관 : (사)한국게임학회, 중앙대학교 실감미디어혁신공유대학사업단
- 참여 대학 : 건국대학교, 경희대학교, 계명대학교, 계원예술대학교
배재대학교, 전주대학교
- 행사 기간 : 2022년 05월 04일 ~ 2022년 05월 21일
- 신청 기간 : 2022년 05월 04일 ~ 2022년 05월 13일
- 제출 기간 : ~ 2022년 05월 18일
- 전시 기간 : 2022년 05월 21일
- 행사 장소 : 서울 삼성동 코엑스 컨퍼런스룸(남) 320호
- 제출 항목 :
 - 실감미디어 관련 콘텐츠(게임, 애니메이션, 영화, 전시, XR 콘텐츠 등)
연구 및 제작 발표 포스터
 - 해당 발표 포스터의 경우 **A1(594mm X 841mm)** 사이즈 제작 준수
 - 출력된 포스터를 **5월 18일 오후 6시**까지 서울시 동작구 흑석로84 310관 B115호(실감미디어혁신공유대학사업단)으로 제출

II. 세부 내용

- 행사 목적
 - 본 발표회는 참여대학 재학생들의 사업참여 유도 및 참여대학 재학생과 산업계 ●학계의 디지털혁신공유대학사업(실감미디어 부문) 인지도 제고에 기여하고자 함
- 세부 일정(안)
 - 자율 전시: 코엑스 컨퍼런스룸(남) 320호, 오전 9시 ~ 오전 11시 30분
- 문의
 - 발표회 관련 문의사항은 아래 이메일 및 전화를 통해 문의

02-881-7303, somi1988888@cau.ac.kr
(중앙대학교 실감미디어혁신공유대학사업단)